

1^{er} TORNEO MATCH PLAY ALBATROS

REGLAMENTO

- Campo: La Llorea C.M.G.
- 7-8 julio 2021
- Abierto a todos los jugadores con licencia RFEG en vigor
- Patrocinado por Coral Golf
- Máximo 64 jugadores. Inscripciones ya abiertas en claphouse hasta el 5 de julio a las 10:00 por riguroso orden de inscripción.
- En el caso de superarse los 64 inscritos se abrirá una lista de espera para ocupar las posibles plazas vacantes por anulaciones de inscripción.
- Sistema: Match Play stableford hándicap en dos días de competición con eliminatorias cada 6 hoyos.
- Barras de Salida: Blancas caballeros y rojas señoras
- Salidas: "a tiro" el primer día y por horario en línea el segundo
- Precios:
 - Abonados de La Llorea..... 6,30 €/ día
 - Abonados de Albatros..... 15,70 €/ día
 - No abonados..... 36,60 €/ día
- Premios:
 - 1º.- Vale 40 € Coral Golf
 - 2º.- Vale 30 € Coral Golf
 - 3º.- Vale 20 € Coral Golf
 - 4º.- Vale 10 € Coral Golf
 - Los 4 primeros clasificados de Albatros tendrán un premio especial siempre que estén entre los 16 primeros clasificados.

Sistema de juego:

Match Play stableford hándicap en dos días de competición. Eliminatorias cada 6 hoyos, 3 rondas eliminatorias cada día.

1ª ronda.- treintaidosavos de final
2ª ronda.- dieciseisavos de final
3ª ronda.- octavos de final

4ª ronda.- cuartos de final
5ª ronda.-semifinales
6ª ronda.- final

Tras las rondas del primer día, para el segundo día se establecerán dos cuadros, uno de ganadores y el otro de perdedores, con ocho jugadores cada uno, que darán lugar a las clasificaciones del 1º al 8º y del 9º al 16º.

Todos los jugadores disputarán un mínimo de 18 hoyos (3 rondas) excepto los que pierdan 1ª ronda (32 jugadores) que pasarán a jugar entre ellos una ronda de consolación de 6 hoyos y como compensación por no disputar los 18 hoyos, recibirán una invitación de un green fee de 18 hoyos en día de semana por el campo de La Llorea.

Aplicación del hándicap:

Los hándicaps de juego están limitados a 30 para ambos sexos. Cada jugador en sus enfrentamientos confrontará su hándicap de juego (100%) con el de su rival y en caso de diferencia, ésta se dividirá entre 3, y cada punto del resultado de esa división corresponderá a

un golpe de ventaja para el jugador de hándicap de juego más alto, en los hoyos de hándicap más bajos de los 6 hoyos de la eliminatoria que corresponda.

Si el resultado de la división de la diferencia de hándicaps de juego entre 3 da lugar a un número no entero, el resultado se aplicará así:

- Decimales del resultado < 0,5 el resultado será el del número entero anterior
- Decimales del resultado $\geq 0,5$ el resultado será el del número entero posterior

Ejemplos:

- Jugador A con hándicap de juego 10 contra jugador B con hándicap de juego 12.
Aplicación del hándicap: $12-10=2/3=0,66$ – diferencia de hándicap a aplicar = 1
Ambos jugadores competirán en igualdad de condiciones en todos los hoyos excepto en el hoyo de hándicap más bajo de los seis en disputa de esa eliminatoria, en el que el jugador A dará un golpe de ventaja al jugador B.
- Jugador A con hándicap de juego 13 contra jugador con hándicap de juego 14.
Aplicación del hándicap: $14-13=1/3=0,33$ – diferencia de hándicap a aplicar = 0
Ambos jugadores competirán en igualdad de condiciones en todos los hoyos de los seis en disputa de esa eliminatoria.
- Jugador A con hándicap de juego 8 contra jugador B con hándicap de juego 15.
Aplicación del hándicap: $15-8= 7/3=2,33$ – diferencia de hándicap a aplicar = 2
Ambos jugadores competirán en igualdad de condiciones en todos los hoyos excepto en los dos hoyos de hándicap más bajo de los seis en disputa de esa eliminatoria, en el que el jugador A dará dos golpes de ventaja al jugador B.

En cada eliminatoria de 6 hoyos:

- Hoyo ganado. 1 punto.
- Hoyo empatado. $\frac{1}{2}$ punto
- Hoyo perdido. 0 puntos
- Casos de empates a puntos al finalizar cada ronda eliminatoria de 6 hoyos: Al no haber posibilidad de realizar desempates, se resolverá con la primera opción que se cumpla de las siguientes:
 1. Ganará el jugador que, teniendo derecho a recibir ventaja, no la obtenga al calcular la conversión mediante la división de la diferencia (0 puntos)
 2. Ganará el jugador de hándicap de juego más bajo.
 3. Ganará el que tenga el hándicap exacto más bajo.
 4. Ganará el último jugador que haya ganado un hoyo.
 5. Si persiste el empate, se resolverá mediante el concurso de un putter con la menor caída posible en el último green disputado, de unos 5 m de distancia, que dará como ganador al jugador que deje la bola más cerca del hoyo. Se decidirá por sorteo quién juega primero.

Se establecerán, en primera ronda, cuatro grupos de jugadores con 16 jugadores por grupo, ordenados de menor a mayor hándicap, por lo que en las primeras rondas se enfrentarán jugadores de hándicaps similares siendo ya en las rondas finales cuando los enfrentamientos podrán ser entre jugadores de cualquier hándicap.

Toda la información al respecto del presente torneo, estará disponible en Claphouse de La Llorea y en albatrosclubgolf.com

Los horarios de salida se publicarán el día anterior al del comienzo de la competición.

Al inicio de la prueba se entregará la documentación informativa necesaria.

